

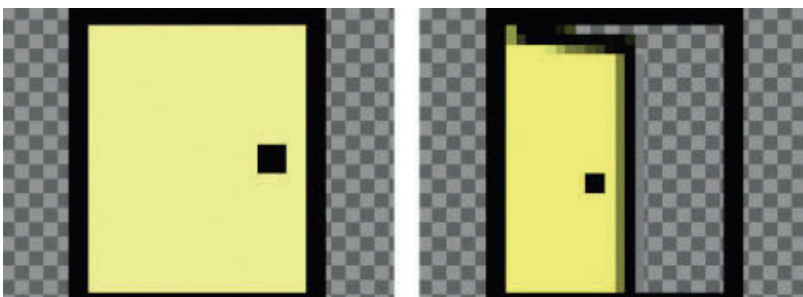


Rysunek 13.7. Platforma w powiększeniu

Tak jak w przypadku obrazów Mr. Stick Mana, zapisz je w folderze *stickman*. Nazwij największą platformę *platform1.gif*, średnią *platform2.gif* i najmniejszą *platform3.gif*.

RYSOWANIE DRZWI

Rozmiar drzwi powinien być proporcjonalny do rozmiaru Mr. Stick Mana (27 pikseli szerokości i 30 pikseli wysokości). Będziemy potrzebować dwóch obrazów: jednego z drzwiami zamkniętymi i drugiego z drzwiami otwartymi. Drzwi mogą wyglądać tak, jak na rysunku 13.8 (w powiększeniu).



Rysunek 13.8. Drzwi w powiększeniu

W celu utworzenia obrazów drzwi wykonaj następujące kroki:

1. Kliknij pole **Aktywny kolor pierwszoplanowy** (na dole Przybornika GIMP), by wyświetlić narzędzie wyboru koloru.
2. Wybierz żądany kolor drzwi. Rysunek 13.9 przedstawia przykład z zaznaczonym kolorem żółtym.